GL地図画面 P-1

・カントリーリスト検索(結果はP-2)
変換前のプリフィックスを登録

地図用に作成された地図でないために表示は目安として利用してください。 相手局の位置については、業務日誌に登録がない場合は空白となります。 個別にGLを業務日誌登録位置に書き換えて位置情報ボタンで検索することもできます。 大体の目安として遊び心で楽しんでください。





交信済局表示 P-3 ·業務日誌検索

モード等に関係なく「GL番号」が登録されている交信済局の位置を全てを表示 移動局でホームのGLを登録している場合は、ホーム位置で表示される場合が有ります。 遊び心で楽しんでください。





交信局位置検索 P-5

[BGALOG]

[Big Game Adventure Logbook] (.NET)

(RTC1位置 使用時例) 図3

BGARTC-2



図2(RTC1 使用時例) BGALOG BGARTC画面 RTC - Help 218 218 218	RTC1 RTC1 RTC2 RTC1位置 RTC2位置 000000000000000000000000000000000000	N N N N N N N N N N N N N N
	図1にチェックを入れます。 検索の都度、位置をビーム角度地図に赤丸で表示します。	(RTC2位置 使用時例
	[RTC1]=複数RTC設定(4台まで)、[RTC2]=1台 :RTC2を選択するとRTCは1台ですが、画面の大きさを自 [位置]=RTCを使用しないで位置情報のみの表示	由に変更可能
RTC使用方法を切替 0=全未使用、1=RTC RTC1(複数台使用	★★★ 切り替え後は再起動が必要です ★★★ 1使用、2=RTC2使用、3=RTC1位置情報のみ、 可)=大きさ固定、RTC2(1台用)=大きさ自由	4=RTC2位置情報のみ (進むホタン⇒詳細説明表示)
S soblezonat	হ্যে ১	

凶4

環境設定画面

4 180 /	180 🕨 📕 🧌 🎇 🍸	CONFIG.TXT修正	ート・オンリー解除 テキスト出た	D KANKYOU.TXT で環境更新	リフレッシュ (Esc) ここ	に入力しEnterで検索	【登録上の注意事項	】(★重要★)ここを	をクリックでこの	D画面 「拡大 ⇔ 縮小」 切替
ソート番号	/ 項目(20 Byte以内)	設定データ【この場所の	のみ登録·変更可】(100 Bytel)	(内) 説明(15))Byte以内)					
02020010	RTC_Beam	1		0=R	TC画面非表	示。1=RTC_R1画面	jに検索の都度方向と距離	をRTCの表示設定チェ	ックの有無にかけ	かわらず表示します。
02020030	RTC_GAMEN	2336,-1080		RTC	画面の表示値	立置(X,Y)をドットで	指定します。例:300,0(上	からの位置,左からの位	置)	
02020050	RTC_R1	<4> 3. 7. 10). 14. 18. 21. 24.	<mark>28. </mark> 入力	例 <4> 3.7.	10. 14. 18. 21. 24	. 28. 未使用の場合はここ	を削除してください。		
02020070	RTC_R2	<5> 50.		⇒	コーテーターを	をコントロールしない	い場合は、「RTC R1~R5	」を未記入(空白)として	こください。	
02020090	RTC_R3			⇒ 	RTCを使用す	「る場合は、<コムホ	°-ト> + (スヘ°-ス) +	周波数(Mhz+ドットま	でを記入) +	周波数(Mhz+ドットまでを記入)・
 02020110	RTC_R4			⇒ :	各RTCコントI	ローラを使用しない	場合はスペースとします。			
02020130	RTC_Offset			周波 まで記	数毎のオフセ 入	2ット値、記入例:「7	7.(10),21.(-15)」 周波数.	(オフセット値),(区切	り記号はコロン)	・・・・・周波数はメガヘルツのドット
02020150	RTC_BeamIn	0		交信	登録時にRTG	Cのビーム角度を取り	り込みます。 1=メモ欄へ耳	Q込 2=JCC欄へ取込	、その他=未取	込 ※要RTC起動中
02030010	RIC.	1		<u> 7</u> 9	<u>-ト</u> 時のリグ値	使用設定です。0=1	使用しない 1~3=初期の)リグを設定します。「A	リコマント、等自動で	『データを送ってくる機種にのみ対応